

## **DSC Hockenheim**

### **1. Karosserie**

Erlaubt sind nur Karosserien aus Hartplastik, GFK oder Resine im Maßstab 1/24 oder 1/25. Die Karosserie muss in der Draufsicht den Leitkiel, alle Chassis Teile und die Reifen an der Stelle wo die Achse sitzt verdecken. Die Karosserie muss mindestens mit Startnummern versehen sein. Die Fahrzeugproportionen müssen sich an einem im Rennen oder bei Testfahrten eingesetzten Original orientieren, der Teilnehmer muss notfalls einen Bildbeweis bei der Abnahme vorlegen. Es muss ein plastischer (3D) Fahrereinsatz verwendet werden, der alle technischen Teile verdeckt. Das Armaturenbrett, Sitze, weitere Bauteile des Bausatzes oder entsprechendes Zubehör z.B. aus Lexan sind weitest gehend zu verwenden. Das Material des Fahrers ist freigestellt, der Fahrerkopf muss aus Hartplastik/Resine sein. Es wird eine Concours-Wertung **bei jedem Rennen** in die Wertung einfließen.

### **2. Fahrwerk**

Das Fahrwerk ist frei, empfohlen werden Jens-, Schöler-, Werk oder ähnliche Fahrwerke. Die Bodenfreiheit muss vor, während und nach dem Rennen mindestens 0,8 mm betragen.

### **3. Motor, Getriebe, Schleifer, Leitkiel und Regler**

Zulässig sind nur der Fox (Plafit), der F10 (Sakatsu), der FOX10 (Jens/Slotvision/Werk/JP), der Fuchs 1 sowie das baugleiche Pendant vom Bleck-Center, original, mit entsprechenden Aufkleber und ungeöffnet. Die Rennleitung behält sich vor, Motoren auf den Prüfstand zu nehmen und auffällige Motoren auszusondern! Das Getriebe ist in Material und Übersetzungen frei. Differenziale sind verboten! Motorkabel, Schleifer sowie der eine Leitkiel sind freigestellt. Es sind nur Regler zulässig, die die Spannung von der Stromquelle bis zur Bahn nicht erhöhen. Das bedeutet, dass auch elektronische Regler/Diodenregler mit evtl. einstellbarer Bremse und einstellbarem Widerstand zulässig sind (z.B. Nezhi, Werksregler, Jet, Parma, ACD pro).

### **4. Reifen, Felgen, Achsen und Lager**

Material vorne Moos- oder Vollgummi, Mindestauflagefläche 5mm. Hinten Vollgummi oder PUR Reifen (z.B. Ortmann- oder Haithabu-Reifen), die Breite ist in den einzelnen Klassen festgelegt. Größe dem Maßstab des Vorbilds entsprechend. Es müssen zum Fahrzeugtyp passende Felgenein- bzw. Aufsätze verwendet werden. Achsen und Lager sind freigestellt. Felgen müssen aus Aluminium sein.

### **5. Gewicht**

Das Mindestgewicht des Fahrzeuges ist in den einzelnen Klassen festgelegt.

### **6. Sonstiges**

Bei eventuellen Unklarheiten über die Zulässigkeit eines Modells wendet Euch bitte an die Organisatoren der Rennserie. Die Entscheidung über die Zulassung eines Fahrzeuges liegt am Veranstaltungstag bei der Rennleitung.

## **7. Concours**

Der Concours wird zu Saisonbeginn bzw. beim erstmaligen Einsatz eines Slotcars durchgeführt. Die Punkte 1. bis 4 werden von einem der beiden permanenten Juroren bewertet. Im Punkt 5. fließt eine subjektive Wertung ein, die von 2 Juroren durchgeführt wird. Dabei werden die Punkte der beiden Juroren addiert und dann durch 2 geteilt. Der Gesamtwert beträgt maximal 5 Punkte und fließt bei jedem Rennen in die Gesamtwertung der Klasse ein.

Sollte ein Teilnehmer während der Saison sein Fahrzeug wechseln, wird das neue Fahrzeug ebenfalls bewertet und der Saisonwert des Teilnehmers ergibt sich aus dem Schnitt der eingesetzten Fahrzeuge je Klasse.

## **8. Klassen**

### **8.1. Klasse 0a: Kampf der Zwerge**

Zugelassen sind Tourenwagen, GT und Cabrios mit Hardtop der Baujahre bis 1974 mit max. 1300 ccm Hubraum. Über die Fahrzeugzulassung entscheidet im Vorfeld die Rennleitung.  
Spurbreite: max. 63 mm

Reifenbreite hinten: max. 10 mm

Gewicht: min. 140 g, Karosserie inkl. Halter min. 40 g

### **8.2. Klasse 0b: GT 65**

GT bis Baujahr 1965. Über die Fahrzeugzulassung entscheidet im Vorfeld die Rennleitung.

Spurbreite: geschlossen max. 67 mm, offen max. 63 mm

Reifenbreite hinten: max. 13 mm

Gewicht: min. 160 g, Karosserie inkl. Halter min. 44 g

### **8.3. Klasse 1a: DSC Klasse 1, GT / Tourenwagen**

Fahrzeuge der DSC, Klasse 1, jedoch nur offene oder flache geschlossene, wie z.B. Opel GT, Cheetah oder ähnlich. Über die Fahrzeugzulassung entscheidet im Vorfeld die Rennleitung.

Spurbreite: max. 75 mm , bei den Mittelmotorwagen max. 72 mm

Reifenbreite hinten: max. 13 mm

Gewicht: max. 160 g, Karosserie inkl. Halter min. 44 g

### **8.4. Klasse 1b: DSC Klasse 1, hohe geschlossene Tourenwagen**

Fahrzeuge der DSC, Klasse 1, jedoch nur geschlossene hohe Fahrzeuge, wie z.B. TransAm oder Tourenwagen wie Opel Commodore, BMW 3,0 etc. Über die Fahrzeugzulassung entscheidet im Vorfeld die Rennleitung.

Spurbreite: max. 75 mm

Reifenbreite hinten: max. 13 mm

Gewicht: min. 160 g, Karosserie inkl. Halter min. 44 g

### **8.5. Klasse 2: DSC Klasse 2**

Fahrzeuge der DSC, Klasse 2. Über die Fahrzeugzulassung entscheidet im Vorfeld die Rennleitung.

Reifenbreite hinten: max. 16 mm

Gewicht: min. 180 g, Karosserie inkl. Halter min. 50 g

### **8.6. Klasse 3: Fahrzeuge von 1975 bis 1981**

Fahrzeuge, die vom Baujahr ab 1975 und bis einschl. 1981 sind. Über die Fahrzeugzulassung entscheidet im Vorfeld die Rennleitung.

Spurbreite: max. 85 mm

Reifenbreite hinten: max. 16 mm

Gewicht: min. 185 g, Karosserie inkl. Halter min. 50 g

**Achtung: bei „Ballonreifen“ wird der Wulst am Reifen von der jew.Breite abgezogen!**

**Wie immer gilt: Was nicht ausdrücklich erlaubt ist, ist verboten!**

Das Nenngeld beträgt für Clubmitglieder pro Klasse 5€, Gäste zahlen pro Abend 10€ inkl. Bahngeld.

### **DSC Hockenheim Concours**

#### **1. Lackierung und Decals max. 1 Punkt**

0 Pkte: In keiner Form von einem Modellbauer lackiert, unlackiert, keine Decals

0,2 Pkte: Rauhe Lackierung mit groben Mängeln, Läufern, Tauch- oder Pinsellackierung

0,5 Pkte: Leicht rauhe Lackierung, kleinere Läufer, viele Staubeinschlüsse, Fehler bei Decals

0,8 Pkte: Ordentlicher, glatter – nicht zwingend glänzend! – Lack mit kleineren Mängeln im Bereich der Decals oder zugelaufenen Trennlinien, leichtere Staubeinschlüsse, leichte Orangenhaut.

1 Pkt: Perfekt glatte – nicht zwingend glänzend! – Lackierung, fehlerfrei aufgetragene Decals, minimale Staubeinschlüsse (max. 3)

Bei Fahrzeugen mit sehr aufwändigen Lackierungen/Decals kann das Fahrzeug jeweils um einen Punkt aufgewertet werden.

#### **2. Fahrer und Cockpit max. 1 Punkt**

0 Pkte: Gurte gemalt oder aus Decals

0,1 Pkte: komplett echte Gurte, mit fotogeätzten Schnallen

0,05 Pkte: Fahrerkopf

0,05 Pkte: Fahrer, Bemalung des Anzugs,

0,1 Pkte: Position im Auto und am Lenkrad (je 0,05)

0,4 Pkte: Überrollbügel, Farbgebung des Int., Feuerlöscher, Schaltknüppel, (jeweils 0,1)

0,25 Pkte: detailliertes Armaturenbrett mit Decals und Schaltern, Instrumentenverglasung, Verkabelung

0,05 Pkte: Lenkrad, Lackierung und Position

Für einen Lexaneinsatz mit integriertem Fahrerkörper max. 0,2 Punkte bei fehlerfreier Lackierung und Anbringung von Details.

### **3. Details max. 1 Punkt**

0,4 Pkte: Spiegel, Auspuffrohre, Tankdeckel, Scheibenwischer,

0,1 Pkte: Haubenverschlüsse, gemalt oder als Decal

0,2 Pkte: Haubenverschlüsse, fotogeätzt oder aus Weißmetall

0,2 Pkte: sonstige Gimmicks (Flaps, Beleuchtung, Verbreiterung aus Alu o.ä.)

0,05 Pkte: Karosserienieten, gemalt/Decal

0,1 Pkte: Karosserienieten, echt

0,1 Pkte: Startnummernbeleuchtung

0,2 Pkte: einfaches Motor- / Getriebeimitat (je 0,05 Pkte)

0,4 Pkte: detailliertes Motor-/ Getriebeimitat, mit Verkabelung.

### **4. Reifen und Felgen max. 1 Punkt**

0,2 Pkte: Reifenbeschriftungen, vorne und hinten (je 0,1)

0,4 Pkte: Felgeneinsatz: Original, Bemalung und Sitz, Details wie Schrauben und Ventile

0,4 Pkte: Dem Vorbild nahe bzw. zum Modell passende Reifengröße vorne und hinten

0,2 Pkte: Blue oder Gold Streak

### **Summe 1 bis 4 maximal 4 Punkte**

### **5. Authentizität max. 1 Punkt**

0 Pkte: Nicht zeitgemäße Lackierung.

0,5 Pkte: Zeitgemäße Lackierung, aber nicht original.

1 Pkt: Original-Lackierung, anhand eines Bildes nachweisbar. Kleine Modell-bedingte Abweichungen fließen nicht in die Wertung ein.

### **6. Gesamteindruck (subjektiv) max. 1 Punkt**

0 Pkte: Das Modell gefällt mir nicht, man erkennt weder Mühe noch Sorgfalt beim Bau.

0,3 Pkte: Ein einfaches, ansehnliches Slotmodell mit gröberen Fehlern oder unkomplett.

0,7 Pkte: Ein schönes Modell mit kleineren Fehlern oder zu kleinen Rädern.

1Pkt: Das Modell sieht aus wie echt, tolles Modell ohne Fehler.

### **Summe Maximal 6 Punkte**