Slot am Ring (SaR) GT3/DTM Meisterschaft 2026

Reglement (Freitagsrennen)

Rennserie mit <u>originalen</u> Carrera Karosserien der GT3 und/oder DTM in 1:24 auf Metallchassis. Gefahren auf unseren zwei analogen Holzrennbahnen, der "Thunderhill" und dem "Kurpfalzring". Wir fahren immer im Wechsel. Zugelassen sind Autos aus der GT-Klasse und der DTM, nur aus dem 1:24 Carrera Sortiment, nur die Rennversionen, <u>keine</u> Straßenwagen oder Safetycars; im Zweifel bitte die Rennleitung fragen. Wir fahren PU-Reifen auf dem Kurpfalzring, Moosgummireifen (45 Shore) auf der Thunderhill. Was nicht ausdrücklich erlaubt wurde, ist wie immer VERBOTEN. Chemische Reifenschmiermittel sind verboten!

1. Allgemeine Grundsätze:

- 1. **Mindestgewicht 225g**, komplett rennfertiges Fahrzeug
- 2. "Trimmblei" ist erlaubt, die <u>feste</u> Anbringung muss innerhalb des Chassis bzw. der der Karosserie erfolgen
- 3. Durchgehende Starrachse vorne, keine Einzelradaufhängung, keine Differenzahle o.ä.
- 4. Es ist nur ein Leitkiel erlaubt und frei wählbar
- 5. In der Draufsicht von oben, müssen alle Räder vollständig durch die Karosserie komplett abgedeckt sein
- 6. White-Kits (Carrera) sind erlaubt, aber; es müssen alle Originalteile des Bausatzes verwendet werden, Fahrereinsatz muss lackiert sein, "rennmässige" Lackierung ist Pflicht, ebenso Startnummern
- 7. Lager, Achsen, Kabel und Schleifer sind frei wählbar
- 8. Die Bahnspannung beträgt **ca. 10,5 bis 11,5 Volt** für alle Bahnspuren je nachdem auf welcher der beiden Rennbahnen gefahren wird

2. Karosserie, Deckel:

- 1. Die Karosserien dürfen <u>nicht</u> exzessiv nachgearbeitet und/oder erleichtert werden. Ausnahme ist hier das entfernen diverse Bauteile um einen Chassismontage / Wackler etc. zu ermöglichen (zum Beispiel die Plastikeinsätze an den Schwellern, die Lufteinlässe verdecken. Die offenen "Löcher" sind mit "Ersatznetz" zu füllen.
- 2. Das **originale Inlet** muss verbaut sein, es sind keine Lexanscheiben, leichte Fahrer etc. erlaubt. Es sind also keine Veränderungen an den Originalteilen (Inlet) erlaubt.
- 3. Alle Bauteile des Sets müssen bei Rennstart verbaut sein. Abgebrochene Spiegel & Heckspoiler, Scheibenwischer etc. müssen ersetzt werden
- 4. Die Funktionsfähigkeit des Lichts ist **OPTIONAL**, es dürfen auch Beleuchtungssätze andere Hersteller verwendet werden
- 5. **Heckdiffusoren** die am Carrera Chassis sind <u>müssen</u> an der Karosserie angebracht sein, geklebt oder geschraubt
- 6. Die "Schraubbömmel" dürfen vorne und hinten entfernt werden
- 7. Die Frontlippe die am Carrera Chassis eventuell angebracht ist <u>kann</u> an der Karo angebracht werden
- 8. Das Gesamtgewicht der Karosserie inklusive der Chassis/Karosseriehalter muss **mindestens 85q.** betragen

Slot am Ring (SaR) GT3/DTM Meisterschaft 2026

3. Chassis:

- 1. Chassis sind freigestellt auch mit Heckfederung.
- 2. Zu jedem Zeitpunkt ist eine **Mindestbodenfreiheit von 1,0 mm** vorgeschrieben, auch an der Karosserie oder nach unten abstehende Karosserieteile (ausgenommen Leitkielschwert, Schleifer und dessen Aufnahmen)

4. Motor, Übersetzung

- 1. Der Motor **SRP 13D SRP Speed 35 (Short-Can) ca. 35000 U/min bei 12 Volt** (ungeöffnet!) ist vorgeschrieben. Die Rennleitung behält sich vor, Motoren auf den Prüfstand zu nehmen und auffällige Motoren auszusondern!
- Die Übersetzungen sind frei wählbar

5. Reifen, Felgen

<u>Vorne</u>

- 1. Vorderreifen-Material ist frei
- 2. Der Felgendurchmesser muss **mindestens AD 18,5 mm** betragen
- 3. Reifendurchmesser muss **mindestens AD 25,0 mm** betragen
- 4. Breite der Auflagefläche **mindestens 5,0 mm**
- 5. Die Räder dürfen geschliffen und versiegelt werden
- 6. Verkleben der Reifen auf der Felge ist erlaubt
- 7. Felgen Inlets sind Pflicht

Hinten

- 1. Hinterreifen PU müssen in den gängigen Slot-Shops für jeden frei kaufbar sein. Moosgummireifen sind nur 45 Shore zugelassen (Thunderhill)
- 2. Der Felgendurchmesser muss **mindestens AD 19,5 mm** betragen
- 3. Reifendurchmesser muss **mindestens AD 26,5 mm** betragen
- 4. Breite der Auflagefläche **maximal 16,0 mm**
- 5. Die Räder dürfen geschliffen werden
- 6. Verkleben der Reifen auf der Felge ist erlaubt
- 7. Felgen Inlets sind Pflicht

6. Regler

1. Es sind nur Regler zulässig, die die Spannung von der Stromquelle bis zur Bahn nicht erhöhen. Das bedeutet, dass auch elektronische Regler/Diodenregler mit evtl. einstellbarer Bremse und einstellbarem Widerstand zulässig sind (z.B. Nezhi, Werksregler, Jet, Parma, ACD pro)

7. Autos/Anbauteile

Es sind mehrere Autos per Saison erlaubt.

Flexible Spoiler und Spiegel sind erlaubt, diese müssen aber von der Form dem Original entsprechen oder zumindest ähneln, die Farbe der Spiegel und Spoiler ist freigestellt.

Slot am Ring (SaR) GT3/DTM Meisterschaft 2026

Rennablauf FREITAGS

AB 18:00 Uhr, freies Training, Rennstart ca. 19:30 Uhr

- 1. Technische Abnahme 20 Minuten vor dem Rennstart/Qualifying, danach stehen die Fahrzeuge im Parc Fermé
- 2. Beim Abflug im Rennen gibt es eine Zeitstrafe von 2 Sekunden
- 3. Verlorene oder beim einsetzten abgebrochene Spoiler/Heckspoiler/Spiegel müssen in der Rennpause angebracht werden.

Quali.: Jeder Fahrer fährt 5 Einzelrunden und nur die schnellste wird gewertet

Rennen:

Gefahren wird auf dem Kurpfalzring 6x 4 min., auf der Thunderhill 5x 5 min.

Wertung:

Es werden nur Punkte für Quali. und Rennen vergeben, es gibt keine GLP Punkte Quali. Punkte:

1 Pos 10 Punkte	4 Pos 04 Punkte
2 Pos 08 Punkte	5 Pos 02 Punkte
3 Pos 06 Punkte	6 Pos 01 Punkte

Rennen Punkte:

1 Pos 30 Punkte	09 Pos 14 Punkte
2 Pos 28 Punkte	10 Pos 12 Punkte
3 Pos 26 Punkte	11 Pos 10 Punkte
4 Pos 24 Punkte	12 Pos 8 Punkte
5 Pos 22 Punkte	13 Pos 6 Punkte
6 Pos 20 Punkte	14 Pos 4 Punkte
7 Pos 18 Punkte	15 Pos 2 Punkte
8 Pos 16 Punkte	

Das Startgeld beträgt für Gäste 15 Euro und für Mitglieder 2 Euro

Termine stehen auf der Homepage und/oder werden per Mail bekannt gegeben

LG

Rennleiter Thorsten / Tobi